读取 Console.ReadKey();

References项包含项目中使用的一个.NET库列表

弹出消息对话框MessageBox.Show(“”)；

事件用 += ，表示注册, += new 一个事件处理器

Object sender 表示谁发生了这个事件

Eventargs 事件的对象

随机数 Random rnd = new Random(); rnd.Next(255) //0~255的随机数

组件里面的timer对象 ，不显示，相当于闹钟一样 属性 Interval,时间间隔，单位是毫秒，要把enable改为True

控制台应用程序如果按F5会一闪而过，那么可以用CTRL+F5

Console.Writeline(“aaa”), 读入 Console.Readline()

Console.Writeline(“ {0}， {1}”，a, b); {0}表示第0个参数

事件驱动的编程机制

Web应用程序也成为ASP.NET应用程序

将文本解析为实数 double a = double.Parse(textBox1.Text)

由于C#自动进行对象的释放，所以用户一般不定义析构方法

private string \_name //字段

public string Name {

get {return \_name;}

set {\_name = value}

}